**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_7**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N1

Tên nhóm: N21

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Thiết kế cây thừa kế cho các đối tượng game | Phạm Thanh Đạt | x |  |
| Xây dựng bản đồ màn chơi từ tệp cấu hình | Nguyễn Văn Hoàn  Phạm Thanh Đạt | x | Duyệt qua mẫu tệp cấu hình và dựa vào ký hiệu để xây dựng map |
| Di chuyển Bomber theo sự điều khiển từ người chơi | Nguyễn Văn Hoàn Phạm Thanh Đạt | x |  |
| Tự động di chuyển các Enemy | Nguyễn Văn Hoàn | x |  |
| Xử lý va chạm cho các đối tượng Bomber, Enemy, Wall, Brick, Bomb | Nguyễn Văn Hoàn  Phạm Thanh Đạt | x |  |
| Xử lý bom nổ | Nguyễn Văn Hoàn  Phạm Thanh Đạt | x |  |
| Xử lý khi Bomber sử dụng các Item và khi đi vào vị trí Portal | Nguyễn Văn Hoàn  Phạm Thanh Đạt | x |  |
| Nâng cấp thuật toán tìm đường cho Enemy | Nguyễn Văn Hoàn | x | Dùng thuật toán BFS |
| Xử lý hiệu ứng âm thanh (thêm music & sound effects) | Phạm Thanh Đạt | x |  |

\*Link video demo:

https://drive.google.com/drive/folders/1NUitP6GVhEvdCiXbHeiXDlfRQSC5\_gOG?usp=sharing